TUTUSTU Minia nälla -NÄYTTELYYN

Ohjeet

Virtuaalitoimisto ja –näyttely 6.12.2014 -



Yhteistyössä



1. Lataa Rocket selain

www.meshmoon.com - seuraa ohjeita lataamisessa



2. Ladattuasi avaa Rocket ja kirjaudu

- voit kirjautua esim. Google tililläsi, sitten LOGIN!







3. Valitse Avatar

- voit myös ohittaa tämän kohdan – silloin hahmosi on "perusavatar"





4. Valitse hahmosi

- tallenna – SAVE CHANGES





5. Hae: Studio Ilpo Okkonen

- kirjoita Search.. -kenttään Studio



5. Klikkaa sisälle

- odota latautumista (1. kerralla kestää pidempään)





6. Tervetuloa!

- voit kokeilla aluksi WayPoint --työkalua



7. WayPoint

- valitse kiertoajelu valikosta keskeltä, sitten lennetään nuolia painamalla ohjelmoituihin paikkoihin



Hiiren käyttö

• Hiirtä voit käyttää painikkeiden valitsemiseen, katseen suuntaamiseen ja kulun ohjaamiseen

Vasenta painiketta käytät normaalisti klikkailuun HUOM! Klikkaa aina näkymää aktivoidaksesi liikkumisen maailmassa esim. WayPointin klikkailun jälkeen



Pitämällä oikeaa painiketta pohjassa ja samalla liikuttelemalla voit katsella ympärille

Voit ohjata Avattaren liikkeitä hiirtä siirtelemällä kulkiessasi nuolinäppäimillä eteen ja taakse



• Nuolinäppäimet: liiku eteen, taakse ja käänny





• Näppäin F: painallus lentotilaan – lennossa nuolinäppäimet myös liikkumiseen. Paina F uudelleen ja palaan maan kamaralle.





• Lentotilassa välilyönti nostaa ylöspäin ja C-kirjain laskee avatarta alas





 Näppäimet W = eteenpäin, S = taaksepäin, A, ja D = siirtyminen sivuttain. Toimivat sekä maassa liikkuessa että lentämisessä





Chatti ja Public Voice -ohjeet

- Chatti ja Public Voice –ohjeet: <u>http://doc.meshmoon.com/index.html?</u> <u>page=application-communication</u>
- Rocketin asennusohjeet: <u>http://doc.meshmoon.com/index.html?page=rocket-install-and-run</u>
- ILOISTA VIRTUAALIKOKEMUSTA TOIVOEN!

